מסמך ייזום מקוצר

**<שם המערכת>**

**תעודת זהות של המערכת**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **מהות המערכת:** |  | | | | |
| **היחידה העיסקית:** | *היחידה היוזמת והמממנת את הפרויקט ו/או היחידה שהיא נשוא הפרויקט* | | | | |
| **מנהלי הפרויקט:** | **מטעם יחידת התקשוב:** | |  | | |
|  | **מטעם היחידה העסקית:** | |  | | |
| **לקוח / מומחה היישום:** | *לקוח:הסמכות המקצועית המייצגת את היחידה העסקית. לעיתים קרובות הוא גם "מומחה התוכן/היישום" או "משתמש מוביל".*  *ללא מומחה יישום - אין פרויקט!* | | | | |
| **תאריך מבוקש להתחלת הפרויקט:** | |  | | **תאריך מבוקש לסיום הפרויקט:** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **המסמך נכתב ע"י:** |  | **תפקיד:** | | |  | | **בתאריך:** |  |
| **אומת ונבדק ע"י:** |  | **תפקיד:** | | |  | | **בתאריך:** |  |
| **אושר ע"י:** | *גורם מהיחידה העיסקית* | **תפקיד:** | | |  | | **בתאריך:** |  |
| **בשער כניסה לפרויקט שנערך בתאריך:** | | |  | | | | | |
| **השתתפו:** |  | | |  | |  | | |
|  |  | | |  | |  | | |
|  |  | | |  | |  | | |

רעיון האפליקציה:

המטרה היא ליצור אפליקציה שבעזרתה המשתמש יוכל למצוא את המסעדות הקרובות אליו וכבר להזמין שולחן דרך המערכת שלנו כדי שיוכל להגיע למסעדה בראש נקי וברור שיש לו מקום   
מבחינת המסעדות אנחנו צריכים לדאוג שהמערכת תתעדכן ותזהה איזה שולחן נתפס ואיזה עדיין לא , כמובן שזה יעזור למסעדות שפחות מוכרות ליצור עוד חשיפה וגם בגלל שיש להם מקום פנוי יגיעו עוד לקוחות

### הצדקת הצורך במערכת (בעיות וסיכונים במצב הקיים, תועלות צפויות):

במצב הקיים ישנם מספר בעיות שאנו סבורים שנפתור בעזרת המערכת, כיום בכדי לנסות לשריין מקום במסעדה או כל מיקום בילוי אחר מצריך או חיפוש מפרך ברשת על מנת ליצור קשר עם בעל המקום או להגיע פיזית למקום.

אנו רואים כאן שתי בעיות מהותיות לאור התקופה שאנו חיים בה, בתקופה של קורונה המטרה שלנו צריכה להיות לצמצם ככל הניתן מפגשים מיותרים, בעזרת התוכנה לא נצטרף "סתם" לצאת ולנסות את מזלנו בלמצוא מקום לשבת, מעבר לכך לא הגיוני בשנת 2021 אנו צרכים לבצע חיפוש מעמיק בחלק מהמקרים רק בשביל ליצור קשר עם מסעדה, בעזרת פיתוח המערכת אנו מצפים להתגבר על הקושי הקיים ובכך להבטיח את התועלת הצפויה.

### המערכת המבוקשת : מערכת לשריון מקומות ישיבה במקומות בילוי

### מטרות ויעדים: פיתוח אפליקציה שתאפשר לבצע אינטראקציה מול המקום בילוי ובכך נגיע ליעד של מניעת יציאות מיותרות וריכוז קל ונוח של האטרקציות

### דרישות על: בסוף הדרישת "על" היא תהיה לספק מערכת שתענה על המטרות ויעדים

### הפתרון המוצע: אפליקציית אנדרואיד

### תיאור הפתרון: יצירת אפליקציה בעלת שתי אפשרויות להתחבר, חיבור לסועד וחיבור למסעדן, שתהיה מחוברת למסד נתונים ובכך בזמן אמת נוכל לשלוף מידע אודות מצב המסעדה ובכך סועד יוכל להגיש בקשה לשמור מקום ומסעדן יוכל לעדכן את הסועד שהוא אכן שמר מקום ורשאי להגיע.

### שיקולי בחירה: השפה שבה נכתוב את המערכת(JAVA OR KOTLIN) ובנוסף בחירה של מסד נתונים שיתן את המענה הטוב ויעיל ביותר למערכת שלנו

### הערכת לו"ז

* שבוע 4 3.11- **מסמך הגדרת דרישות-** יש להגיש מסמך המתאר את רשימת הדרישות הנגזרות מהתהליכים שהוגדרו. עבור כל דרישה יש להסביר את סוגה ואת *חבר הקבוצה האחראי עליה.*
* *שבוע 6 - 17.11-* **מסמך אפיון ועיצוב-** יש להגיש דיאגרמות UML שונות המתארות תהליכים שונים במערכת (פירוט יישלח בעת יצירת המטלה) + תיכנון של המסכים במערכת.
* שבוע 9- 8.12- **מימוש המערכת-** מציגים למתרגלים את קוד המערכת- לפחות תהליך אחד שעובד מקצה לקצה בצורה מלאה מתוך רשימת התהליכים שתוכננו לפרויקט (התחברות למערכת **לא** נחשב לתהליך).
* שבוע 11- 22.12- **בדיקות-** מימוש מספר בדיקות יחידה (פירוט בעת יצירת המטלה).
* שני השבועות האחרונים של הסמסטר- **הגשת הפרויקט –** סיום מימוש הפרויקט, הכנת מצגת המתארת את תהליך הפיתוח והצגתה בפורום כיתתי על ידי חברי הקבוצה

### אומדן עלויות

מלבד הזמן הרב שהולכים להשקיע פה חברי הקבוצה , העלות היא 0 מבחינת מימון וגם 0 מבחינת משקיעים

### אילוצים וסיכונים

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **אילוצים** (זמן, עלות, רגולציה וכדו') | | | | |
|  |  | | | | |
|  |  | | | | |
|  |  | | | | |
|  | **נושא הסיכון** | **פירוט** | **השפעה** | **הסתברות** | **תוכנית הפחתה** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

1. הצהרת מחויבות לקוח

הלקוח <שם מלא>, מאגף <שם האגף>, מתחייב להיות שותף פעיל בכל שלבי פיתוח המערכת, לרבות השתתפות בדיונים נדרשים, התייחסות למסמכים וקבלת החלטות נדרשות לצוות הפרויקט. הלקוח או מי מטעמו, יהיה אחראי על בדיקות קבלת המערכת טרם עלייתה לאוויר, לסביבת הייצור.

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

חתימת לקוח